

Simulador de Votação

Como votar

PRIMEIRO TURNO

Os primeiros votos são para cargos proporcionais (**DEPUTADO FEDERAL** e **DEPUTADO ESTADUAL** ou **DISTRITAL** para eleições gerais ou **VEREADOR** para eleições municipais).

- Informe o número do candidato com cinco dígitos (deputado estadual ou distrital ou vereador) ou com quatro dígitos (deputado federal). Confira a foto, o número, o nome e a sigla do partido. Se quiser corrigir, toque ou clique **CORRIGE** e repita o procedimento anterior.
- Se as informações estiverem corretas, toque ou clique **CONFIRMA**.

Importante!

Os dois primeiros dígitos do número do candidato correspondem ao seu partido político.

Caso você queira votar na legenda, depois de informar o número do partido, toque ou clique **CONFIRMA**. Será apresentada uma tela informando que o voto será para a legenda e então toque ou clique **CONFIRMA** mais uma vez.

Cuidado! Se você informar um número de partido inexistente ou de candidato de partido inexistente e tocar ou clicar **CONFIRMA**, o voto será **NULO**.

Os votos seguintes serão para cargos majoritários (**SENADOR**, **GOVERNADOR** e **PRESIDENTE** para eleições gerais ou **PREFEITO** para eleições municipais).

- Informe o número do candidato com dois dígitos (**GOVERNADOR** ou **PRESIDENTE** ou **PREFEITO**) ou com três dígitos (**SENADOR**). Confira as fotos, o número, os nomes do candidato e do vice (ou suplentes) e a sigla do partido. Se quiser corrigir, toque ou clique **CORRIGE** e repita o procedimento anterior.
- Se as informações estiverem corretas, toque ou clique **CONFIRMA**.

Cuidado!

Se você digitar um número de candidato inexistente e tocar ou clicar **CONFIRMA**, o voto será **NULO**.

Após o registro do seu último voto, aparecerá na tela a palavra **FIM**.

Como votar em branco

Para votar em branco para qualquer cargo, toque ou clique **BRANCO** e depois toque ou clique **CONFIRMA**.

SEGUNDO TURNO

No segundo turno, vota-se apenas para cargos majoritários (**GOVERNADOR** ou **PRESIDENTE** ou **PREFEITO**).

Utilizando o teclado

- Teclas numéricas para digitação dos números dos candidatos
- Para **CONFIRMA**, use a tecla **ENTER**
- Para **CORRIGE**, use a tecla **VOLTAR** ou **BACKSPACE** ou **←**
- Para **BRANCO**, use a tecla **B**